

表面坑洞

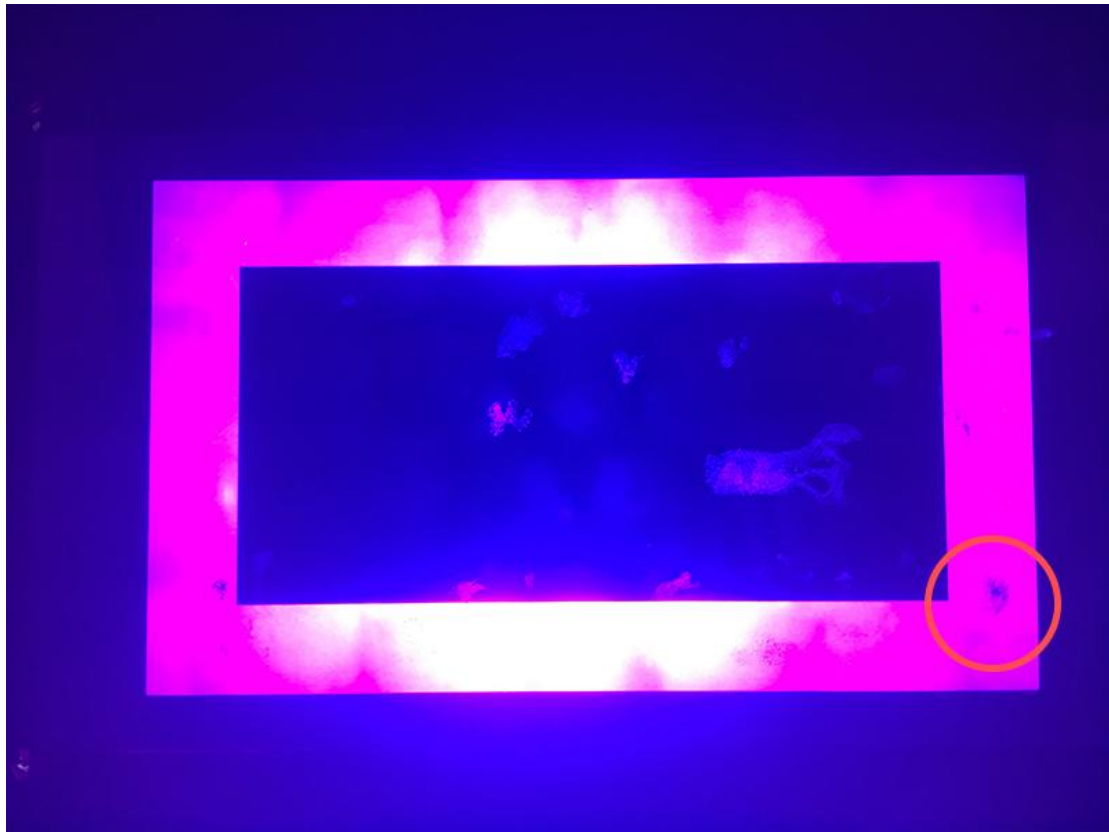
如下图所示，通过左右两侧模型对比可以看出，右侧齿轮上方的圆柱部分，有个明显的破洞，破洞并非是从底层就开始出现，而是打印到一半高度的时候，开始出现。除了破洞外，右侧模型表面同样有一些坑洞瑕疵，那么这些问题是怎么出现的呢？



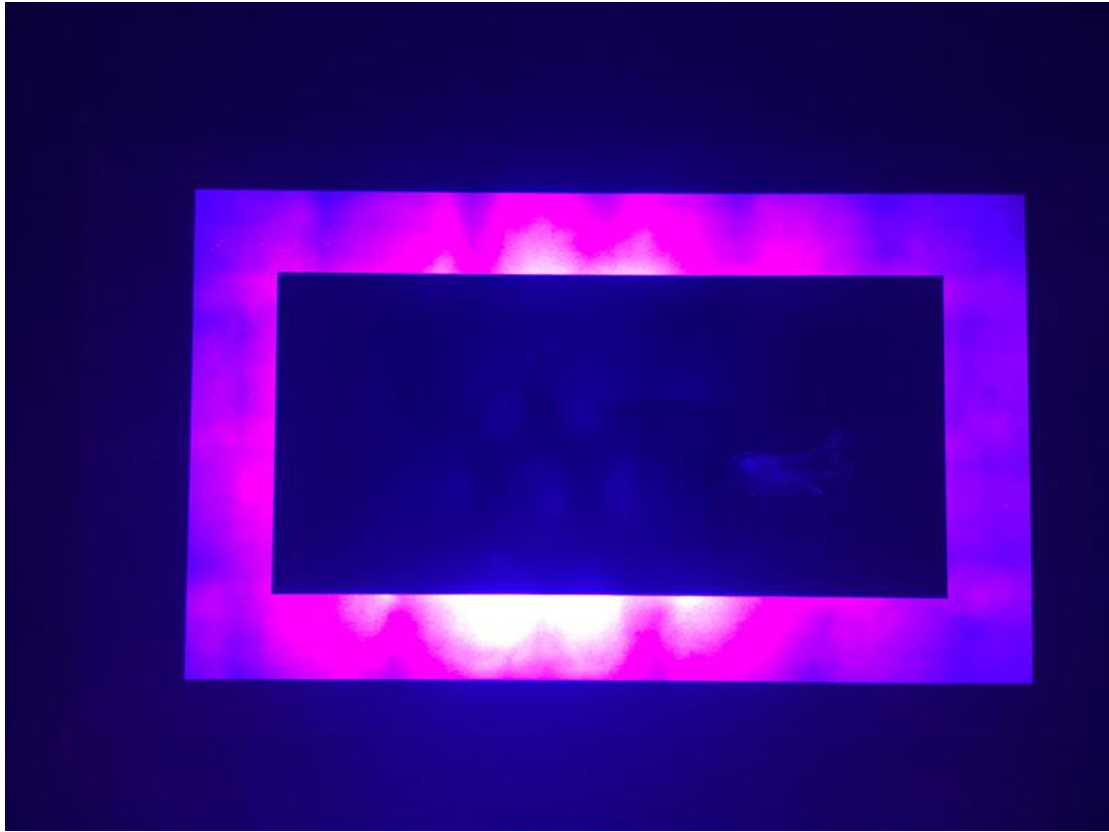
较浅的坑洞和较深的破洞，是不同原因造成的，需要区分来看。

首先，较浅的坑洞问题并不是很严重，通常是这些位置的某些因素，如气泡、离型膜上的污渍、或者悬浮在液体树脂里的杂质等，影响了这些位置的完整曝光和固化，因此就留下了这些坑洞。此外，曝光时间不足，同样可能导致这些坑洞的出现。

而较深的破洞相对来说就较为复杂，破洞主要是由于 LCD 屏幕出现如黑斑等问题，导致该区域的光源无法透过，使得此区域无法曝光而形成破洞。但破洞并非是从底层就开始出现，说明很可能是因为打印的过程中温度过高，内部散热不好，导致的 LCD 屏幕损坏。



一般来说，这种损坏是可逆的，在静置冷却后，如下图所示，LCD 屏幕的大部分都已恢复正常。但是在持续发热工作中，仍可能因为温度过高损坏 LCD 屏幕，直至不可逆。



因此在使用 LCD 屏幕时，要多注意散热问题，定期检查 LCD 屏幕是否正常，如遇损坏，及时更换。

